

Curso 20-21



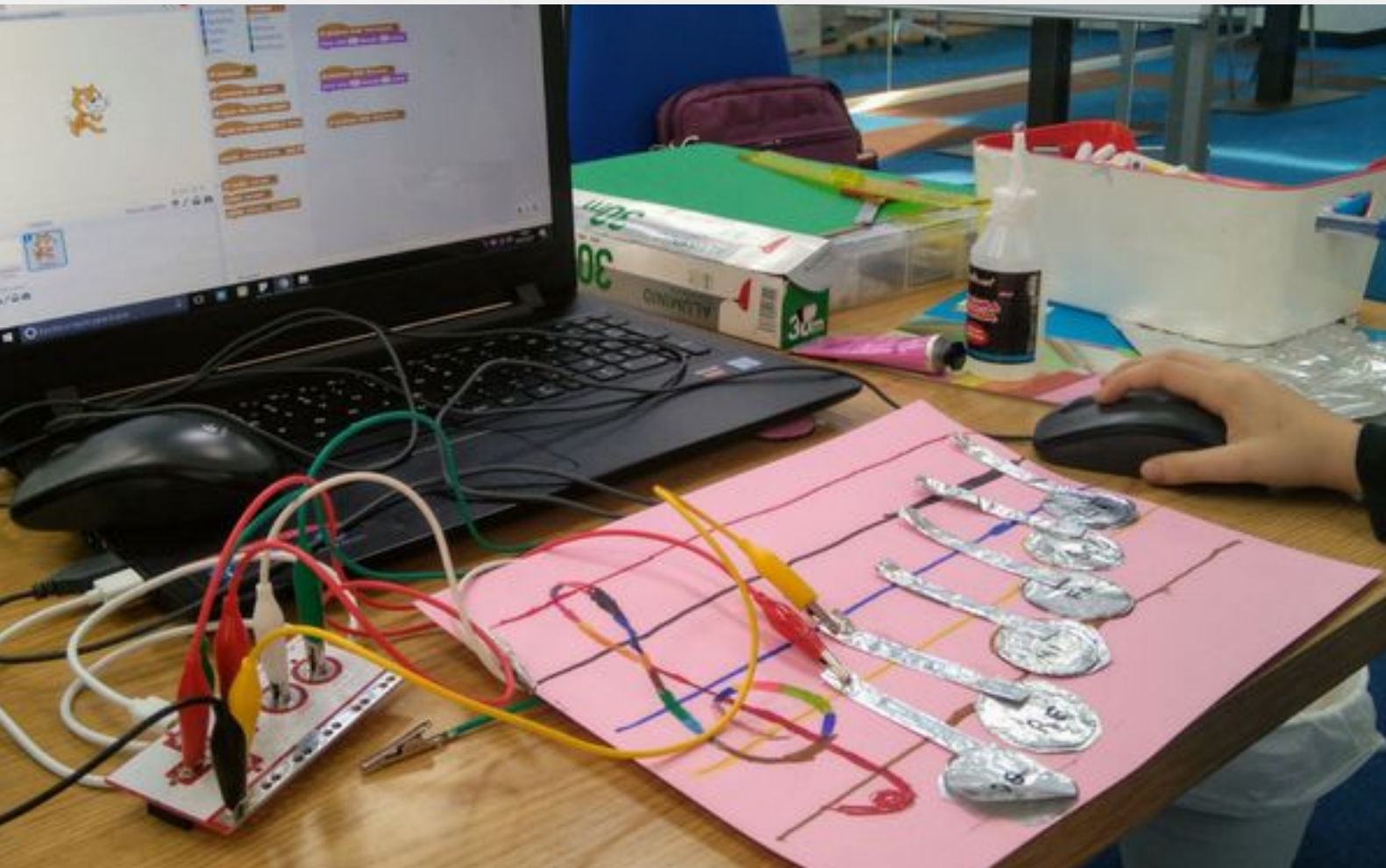
Robótica aplicada
Programación de videojuegos
Fundamentos de electrónica
Arte y creatividad digital
Diseño 2D y Diseño 3D
Realidad Virtual y Aumentada
Inteligencia Artificial

1,5 h/semana
29 €/mes

wimba

Extraescolar Robótica

Curso 20-21



Inscripción en

www.wimbarobotica.com/extraescolares

*Por motivos de seguridad este curso no
hay fichas de inscripción en papel.*

wimba

Extraescolar Robótica



Normas

1. Desde Wimba Robótica ponemos a disposición del personal y usuarios soluciones hidroalcohólicas en la entrada del aula. Es obligatorio su uso en el acceso y salida de la misma.
2. El uso de mascarilla higiénica es obligatorio en todo momento, desde el acceso al centro y en el recorrido de áreas comunes tanto al acceder como al salir, así como durante el transcurso de la actividad en el aula.
3. Este protocolo estará visible en la entrada al aula y en tabloneros informativos.
4. Los acompañantes de alumnos sólo podrán acceder al centro en caso de necesidad o por solicitud del centro.
5. Garantizamos la distancia mínima de seguridad entre personas marcada por la Ley.
6. Las aulas se ventilarán durante al menos 5 minutos antes y después de su uso, o estarán provistas de un sistema de renovación del aire.
7. Evitaremos compartir objetos. En aquellos que no quede más remedio (ordenadores, robots, componentes) estos serán desinfectados antes de su uso, y no podrán ser manipulados por profesores o alumnos sin antes limpiarse las manos con gel hidroalcohólico.
8. Antes de iniciar la actividad y permitir el acceso de alumnos al aula el profesor limpiará y desinfectará mesas, sillas y pomos de puertas.
9. El profesorado comunicará a Wimba Robótica antes de su incorporación si tiene síntomas (tos, fiebre, pérdida de olfato y/o gusto, o si se le ha comunicado por las autoridades que haya estado expuesto a COVID-19 y debe guardar cuarentena. En tal caso, no acudirá al centro.

Aprende a construir robots, diseñar y programar videojuegos o crear increíbles inventos impresos en 3D

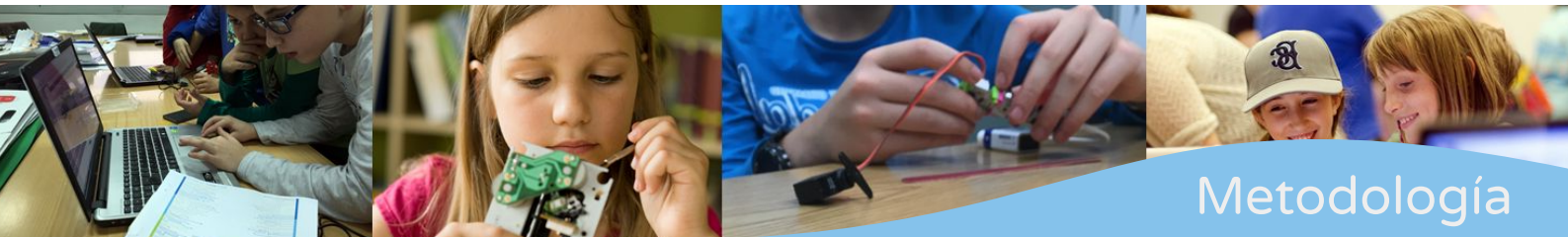
wimba

¿Qué hacemos?

Desde Wimba Robótica desarrollamos programas formativos en tecnología adaptados para niños de primaria, secundaria y bachillerato.

Fomentamos la adquisición de habilidades tecnológicas fundamentales para saber controlar y crear tecnología. Nos centramos especialmente en generar una base de conocimiento que permita a los alumnos descubrir si su vocación profesional está relacionada con los perfiles técnicos que serán demandados en el futuro.

Creemos que la mejor forma de mejorar el mundo a través de la tecnología es conocerla desde dentro, no ser dependientes de ella, sino capaces de crearla y controlarla.



Metodología

Aplicamos las nuevas pedagogías de **“aprender haciendo”**, **“aprendizaje basado en retos”** y el respeto a los diferentes ritmos y modos de aprendizaje de cada niño.

Las sesiones se desarrollan principalmente en formato de taller en las que se introduce al alumno en el tema, se muestra una demo o ejemplo y se le reta a crear algo a través de un proceso guiado paso a paso en el que va aprendiendo. Finalmente se le anima a probar variantes, cambios y aplicar el “¿y si probamos a...?”, para que el alumno afiance lo aprendido en el proceso guiado con sus propias inquietudes ideas y creatividad.

Recursos

Wimba Robótica facilita todo el material necesario para desarrollar la actividad:

- Ordenadores / Tablets
- Programas y aplicaciones necesarios para cada ejercicio y temática
- Material: Robots, placas, drones, componentes, etc.
- Contenidos: Todo el contenido de las sesiones se encuentra en nuestra plataforma online. El alumno puede acceder a ellos en cualquier momento (a parte de en la propia sesión).

